

アメリカのゲーム業界最新動向

-ライティングやリアルタイムレンダリングの重要性-

「コール オブ デューティ ワールドウォーII」の開発に関わったライティングチーフの瀬尾篤さんをお招きして、アメリカのゲーム業界の最新動向、ライティングやリアルタイムレンダリング、海外で働く事などについて特別トークイベントを開催します。

ゲーム『コール オブ デューティ ワールドウォーII』に 関わる日本人クリエイター

講師



瀬尾 篤 氏 Sledgehammer Games

サンフランシスコ在住。愛媛県新居浜市出身。
大阪学院大学経営科学部を卒業後、サンフランシスコの美大Academy of Art University / Computer Arts学部へ留学。卒業後、ESC EntertainmentにAssistant TDとして採用され、映画「マトリックス レボリューションズ」等に参加。その後、EAを経て、Sledgehammer Gamesへ移籍し、現職。第16回VESアワードでは、担当ゲーム作品「コール オブ デューティ ワールドウォーII」が最優秀視覚効果賞「リアルタイム部門」でノミネートを果たした。

日時

2019年 受付 17:30~
3月28日(木) 18:00-20:00

定員

100名

参加費用

無料

会場

大阪アニメーションスクール専門学校

お申込先



お申込URL: <http://odcc.jp/>
こちらイベントページよりお申込みをお願いします。

ODCC会員学校は、各学校担当者までお申込みください。お申込みフォームからのお申込みは不要です。

主催:  **大阪デジタルコンテンツ
ビジネス創出協議会**
Osaka Digital Contents Industry Promotion Council

 **人材育成部会**

共催:  **Skeleton Crew Studio**

協力: 大阪アニメーションスクール専門学校

お問合せ | ODCC大阪デジタルコンテンツビジネス創出協議会 | 事務局
大阪市中央区本町橋 2-5 マイドームおおさか 6F
TEL: 06-6944-3747 E-mail: info@odcc.jp

ODCC 所属学校: 宝塚大学 大阪デザイナー専門学校 ECC コンピュータ専門学校
大阪アニメーションカレッジ専門学校

大阪情報コンピュータ専門学校 大阪アニメーションスクール専門学校
ODCC とは、大阪を中心として IT 分野などの企業や団体・学校が会員の団体です。

アクセス



大阪アニメーションスクール専門学校 <https://www.oas.ac.jp/>
〒530-0042 大阪市北区天満橋1-5-9